



Егор Лепа ■

— TEAM LEAD · BACKEND ENGINEER

ОБО МНЕ

Бэкенд-инженер и тимлид с ~11 годами опыта — с явным перекосом в техническое лидерство. Веду команды 4–8 человек, но основной фокус — архитектура, технический дизайн и доставка в продакшен. Основной стек — Go и JVM (Kotlin, Java).

Глубоко работал в трёх доменах: **highload telecom** — центральная CRM федерального оператора на миллионы абонентов с многотерабайтной БД продуктов; **промышленный traceability** — сквозное отслеживание компонентов в производстве электротранспорта (стандарт GS1); **observability** — платформа зонтичного мониторинга для крупного банка.

Сильные стороны — распределённые системы, схемы хранения, онлайн-миграции больших данных без даунтайма, observability. Люблю задачи, где инженерная глубина встречается с конкретным бизнес-эффектом.

Руководитель группы разработки

Иннотех (Группа компаний)

Система зонтичного мониторинга для одного из крупнейших банков РФ — в рамках проекта импортозамещения. В основе — VictoriaMetrics, всё вокруг разрабатывали сами. Сотни экспортеров, миллионы метрик.

Веду команду из 4 инженеров (Go + Java). Отвечаю за архитектуру и технический дизайн системы, постановку и распределение задач, координацию работ, архитектурные ревью и ревью кода, найм и развитие сотрудников, on-call. Ключевые компоненты системы спроектированы и реализованы лично.

- ▶ **Спроектировал и разработал распределённый сервис конфигураций экспортеров** — хранение, распределение и балансировка конфигов, discovery и регистрация, асинхронная репликация и разрешение конфликтов. Обеспечил доставку конфигураций в прод без даунтайма.
- ▶ **Спроектировал и разработал фреймворк экспортеров.** Hot-reload конфигов без рестартов; шедулер с поддержкой расписаний, cron и производственного календаря (рабочие/нерабочие/сокращённые дни); лимит кардинальности динамических метрик. На базе фреймворка разработано более двадцати экспортеров под разные типы объектов мониторинга — большую часть написал сам, остальные — команда.
- ▶ **Разработал сервис потоковой обработки и резолвинга метрик.** Горизонтально масштабируется, тысячи метрик/с на инстанс при минимальном потреблении ресурсов.
- ▶ **Форкнул и развил компоненты VictoriaMetrics** под задачи системы.
- ▶ **Реализовал интеграции со сторонними системами мониторинга (Zabbix и др.)** — позволяют включать существующие инсталляции в зонтичную систему без переноса.

Go

Java

VictoriaMetrics

Kafka

PostgreSQL

gRPC

Kubernetes

Prometheus

Grafana

Senior Backend Developer

ARRIVAL LTD

Traceability-платформа для производства электротранспорта — сквозное отслеживание компонентов на всём жизненном цикле, от завода-производителя детали до конкретного автомобиля у клиента. Стандарт GS1.

- ▶ **Совместно с архитектором проектировал ядро платформы**, реализовал значимую часть: эмиссию идентификаторов (GTIN, VIN), шаблоны маркировки на Jasper Reports под разные способы нанесения (наклейка, лазерная гравировка, штамповка), штучный и партионный учёт.
- ▶ **Разработал значимую часть «цифрового близнеца автомобиля»** — возможности «разобрать» любой выпущенный автомобиль до отдельной детали с полной историей каждого компонента: где и когда произведён, в какой партии, через какие операции прошёл, в каком узле использован. Применялось для внутренней аналитики и гарантийных сценариев.

Kotlin

KMP

Go

Spring Boot

Quarkus

PostgreSQL

HBase

Elasticsearch

GraphQL

Hasura

Kafka

Knative

Kubernetes

Team Lead

Nexign (АО Нэксайн)

Центральная CRM федерального оператора сотовой связи — серверная точка входа для USSD, мобильного и веб-личных кабинетов, портала техподдержки. Миллионы абонентов; на момент ухода БД абонентских продуктов весила ~80 ТБ.

Возглавил команду из 6–8 человек. Отвечал за планирование и распределение задач, координацию работ, архитектурные решения, ревью кода, найм, 1:1 и развитие сотрудников. Регулярно проводил технические собеседования как эксперт.

- ▶ **Запустил семейные тарифы с шарингом объёмов**. Спроектировал и совместно с командой реализовал новую схему хранения данных абонентов и продуктов плюс онлайн-миграцию ~80 ТБ по паттерну lazy-migration: горячая миграция при первом обращении + фоновый процесс. Без даунтайма, без деградации производительности. Доставили за ~6 месяцев под жёстким маркетинговым дедлайном — конкурент уже на рынке, оператор выкупил федеральную рекламу до старта разработки. Успели в окно кампании; семейные тарифы стали одним из ключевых маркетинговых продуктов оператора.

Kotlin

Java

Spring Boot

Oracle DB

Tarantool

Kafka

Software Developer (Junior → Senior)

Nexign (АО Нэксайн)

Центральная CRM федерального оператора сотовой связи. Управление услугами, пакетами и тарифными планами со сложной доменной логикой: взаимоисключения и зависимости продуктов, маркетинговые механики. Миллионы абонентов.

Развитие продуктовых модулей CRM в составе команды; рост от Junior до Senior за 3.5 года.

- ▶ Разработал массовое подключение продуктов из корзины. Единая бизнес-транзакция со сложной валидацией: взаимоисключения и зависимости внутри корзины и с уже подключенными продуктами; атомарность «всё или ничего».
- ▶ Решал задачи на стыке подсистем CRM: продуктовые зависимости, маркетинговые механики, интеграции с биллингом и каналами обслуживания.
- ▶ Профилировал и оптимизировал критичные участки приложения и БД.
- ▶ Менторил middle- и junior-разработчиков, выступал техническим экспертом на собеседованиях.

Kotlin

Java

Spring Boot

Hibernate

OSGi

Oracle DB

Tarantool

Kafka

ZooKeeper

СТЕК

ЯЗЫКИ

Go

Kotlin

Java

Node.js

Python

Lua

C

SQL

КОММУНИКАЦИИ

Kafka

RabbitMQ

gRPC

REST

GraphQL

ZooKeeper

ХРАНИЛИЩА

PostgreSQL

Oracle

ClickHouse

Elasticsearch

Redis

Tarantool

HBase

VictoriaMetrics

ИНФРА

Kubernetes

Docker

Knative

Linux

OBSERVABILITY

Prometheus

Grafana

VictoriaMetrics

ЛИДЕРСТВО

Найм

Ревью

1:1

Дежурства

Менторинг

ЯЗЫКИ ОБЩЕНИЯ

Русский (родной)

English (C1)

ОБРАЗОВАНИЕ

2017

Магистр — прикладная информатика

ИТМО, Санкт-Петербург

2015

Бакалавр — прикладная информатика

ИТМО, Санкт-Петербург

Пишу инструменты на Go под свои задачи — например, netshunt, селективная маршрутизация на роутере с htmx-интерфейсом.

Люблю быстро ездить и постоянно тюнингую машину.

Иногда хобби сходится с программированием — например, через ESP32 подключил активный спойлер к штатной электронике машины: родной блок управления его не поддерживает.

Геймдев заходил волнами. На Unreal Engine 5 в одиночку довёл до играбельного прототипа топ-даун шутер — собирал механики стрельбы, поведение противников, уровень. На Godot сделал простую мобильную игру про лопание шариков.